

**ASUNTO. – SEGUIMIENTO CIERRE DE RECURSOS FEDERALES
FAISM Y FORTAMUN 2020**

**DEPENDENCIAS NORMATIVAS Y EJECUTORAS
DEL PROGRAMA DE INVERSIÓN PÚBLICA
PRESENTE. -**



TESORERÍA MUNICIPAL
Mexicali B.C.

Anteponiendo un cordial saludo, en seguimiento a nuestro oficio No. TES/IP/0559/2021 del pasado 08 de febrero, con la finalidad de dar cumplimiento en tiempo y forma al segundo párrafo del artículo 17 de la Ley de Disciplina Financiera de las Entidades Federativas y los Municipios, **reiteramos que el próximo 26 de marzo de 2021, es la fecha límite en que esta Tesorería estará recibiendo los trámites de pago finiquito correspondientes a los recursos del Fondo de Aportaciones para la Infraestructura Social Municipal (FAISM) 2020 y Fondo de Aportaciones para el Fortalecimiento de los Municipios (FORTAMUN) 2020.** (Se anexan reportes con avances financieros a la fecha)

Es importante mencionar, que deberá considerar el envío de trámites de pago por concepto de penas convencionales a la Tesorería de la Federación y/o en su caso por devolución al contratista, dentro del plazo antes señalado.

Lo anterior, a efecto de que tomen las consideraciones necesarias para cumplir con el plazo establecido, Sin más por el momento quedo de Usted.

A T E N T A M E N T E

**TESORERO MUNICIPAL DEL
XXIII AYUNTAMIENTO DE MEXICALI, BAJA CALIFORNIA.
VICTOR DANIEL AMADOR BARRAGÁN**



AYUNTAMIENTO DE MEXICALI
OFICIALÍA DE PARTES
DE LA TESORERÍA MUNICIPAL

D 17 MAR 2021 O
ESPACHADO

C.c.p.- Subtesorera Municipal del XXIII Ayuntamiento de Mexicali, Baja California. - Ana Delia Quintero López
C.c.p.- Jefe del Departamento de Inversión Pública del XXIII Ayuntamiento de Mexicali, Baja California. - Manuel Viera Zapien
C.c.p.- Jefe del Departamento de egresos del XXIII Ayuntamiento de Mexicali, Baja California. - Alfonso San Miguel Quiñones.
C.c.p.- Oficialía de Partes
C.c.p.- Archivo
MVZ/aii*



**GOBIERNO
DE MEXICALI**

contacto@mexicali.gob.mx
(686) 558.1600
Calzada Independencia
998, Cto. Cívico C.P. 21000
Mexicali, Baja California